

for
NINTENDO
SWITCH

JOYTRON®

SWITCH ANICON

스위치 애니콘



사용자 설명서

사용설명서를 반드시 읽고 올바르게 사용해 주세요. 사용설명서 뒷면에 제품보증서가 있으므로 분실되지 않도록 잘 보관해 주세요.

1. 사용하기 전에

- 제품을 구매해 주셔서 감사합니다. 사용하기 앞서 본 사용자 설명서를 통해 사용법 및 주의사항을 숙지하신 후 사용해 주시기 바랍니다.
- 본 제품을 최초로 사용하기 전에 완전히 충전한 다음 사용해 주시기 바랍니다.
- 각 게임(S/W)의 사용법은 게임을 서비스하는 업체에 문의해 주시기 바랍니다.
- 닌텐도 스위치 및 닌텐도 스위치 라이트의 사용법은 해당 제품의 설명서를 참고하여 제조사에 문의해 주시기 바랍니다.

2. 제품 소개

- 본 제품은 닌텐도 스위치 / OLED / 라이트에서 사용할 수 있는 컨트롤러입니다. 기존의 컨트롤러에서는 경험할 수 없는 기능과 동물을 연상시키는 특별한 디자인을 적용하여 재미있게 게임을 즐길 수 있도록 고안된 제품입니다.

3. 제품 구성

- 스위치 애니콘 (L / R / 브릿지) 각 1EA
- 충전 케이블 1EA
- 사용자 설명서 1EA

4. 제품 사양

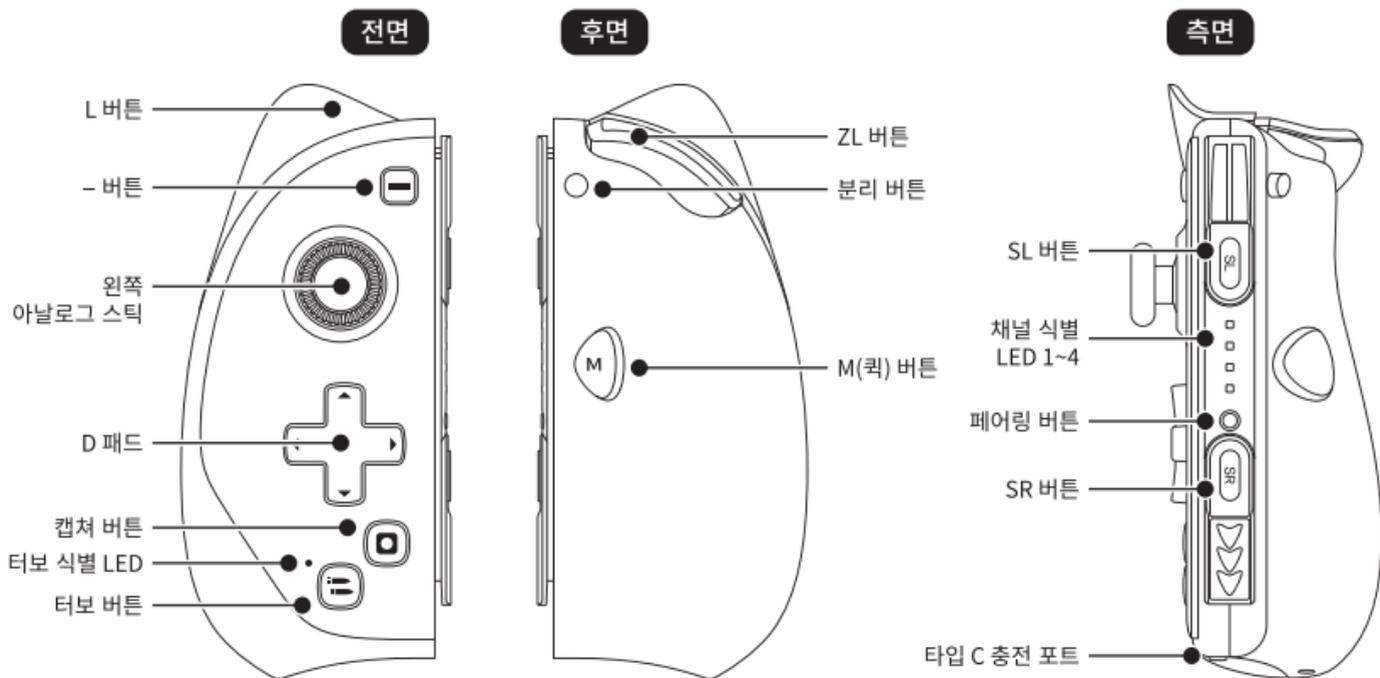
- 상 품 명 : 특정소출력 무선기기
- 모 델 명 : SWITCH ANICON(스위치 애니콘)
- 입 력 전 압 : DC 4.5~5.5V 210mA
- 사 용 시 간 : 최대 약 8시간(완전 충전 기준)
- 터 보 : 터보 & 오토 지원
- 진 동 : 4단계 진동 세기 조절
- 플 랫 폼 : 닌텐도 스위치 / OLED / 라이트 지원
- 무 선 방 식 : 블루투스
- 웨 이 크 업 : 깨우기 기능 지원
- 센 서 : 6축 모션 센서(자이로)
- 제 품 무 게 : 약 컨트롤러L 68g / 컨트롤러R 68g / 브릿지 40g
- 제 품 크 기 : 약 130 x 111 x 47.4mm

※ 사용시간의 데이터는 참고사항이며 사용 환경에 따라 달라질 수 있습니다.

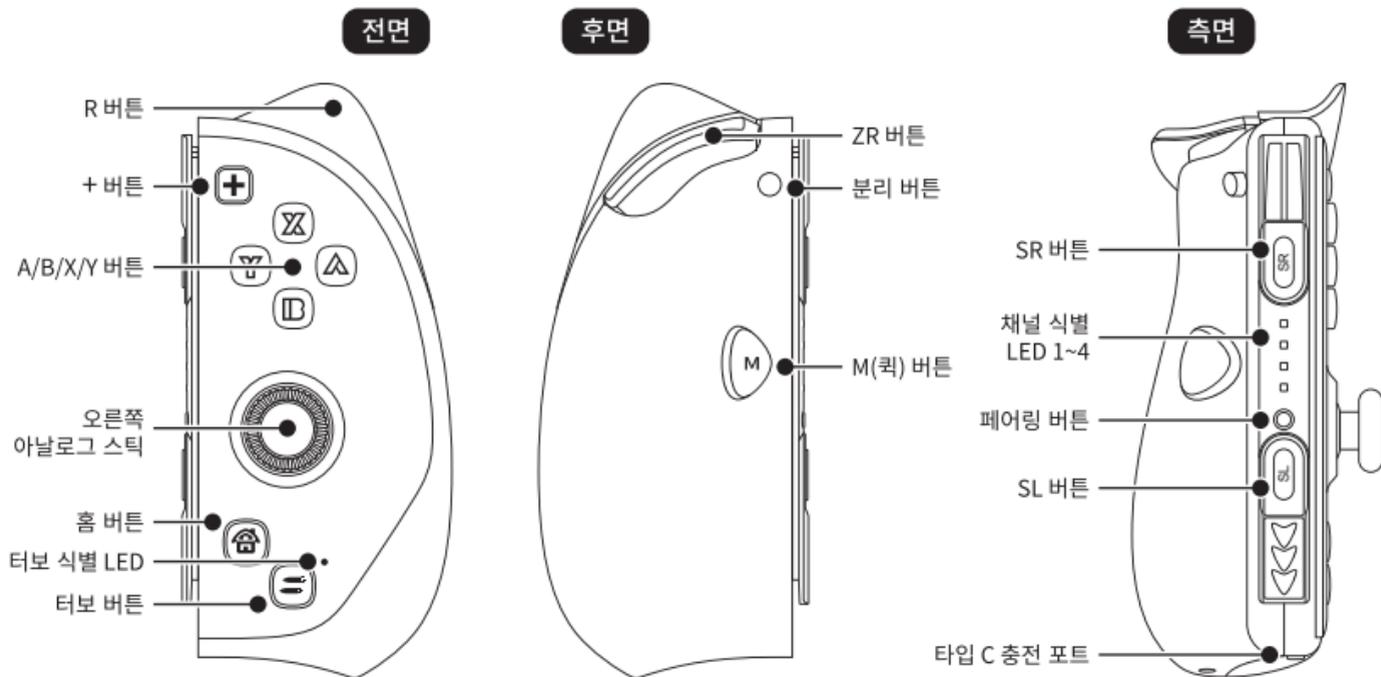
5. 제품 특징

- 닌텐도 스위치 / OLED / 라이트 지원
- 스테미너 배터리 적용 최대 8시간 플레이 가능
- 터보 & 오토 지원으로 다양한 게임에서 편리한 조작 가능
- 세밀한 조작감의 아날로그 스틱과 버튼 적용
- 귀엽고 깜찍한 동물 형상의 애니멀 디자인 적용
- 제품 후면 M 버튼으로 사용자가 킥 버튼 지정 가능
- 4단계 진동 세기 조절이 가능한 모터 장착 (L / R 각 1개)
- 웨이크업 (깨우기) 기능 지원
- 6축 모션 센서 (자이로) 지원
- L / R 컨트롤러 결합 및 충전 가능한 브릿지 포함

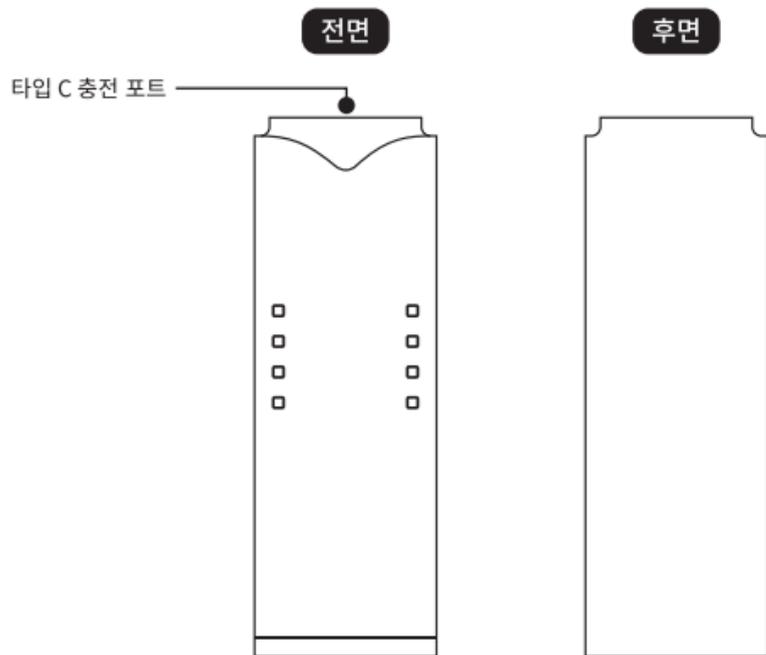
6-1. 각부 명칭 (컨트롤러 왼쪽 L) ※ 스위치 애니콘 캣 / 핑크 기준 (디자인 외 모든 명칭은 동일)



6-2. 각부 명칭 (컨트롤러 오른쪽 R) ※ 스위치 애니콘 컷 / 핑크 기준 (디자인 외 모든 명칭은 동일)



6-3. 각부 명칭 (브릿지)



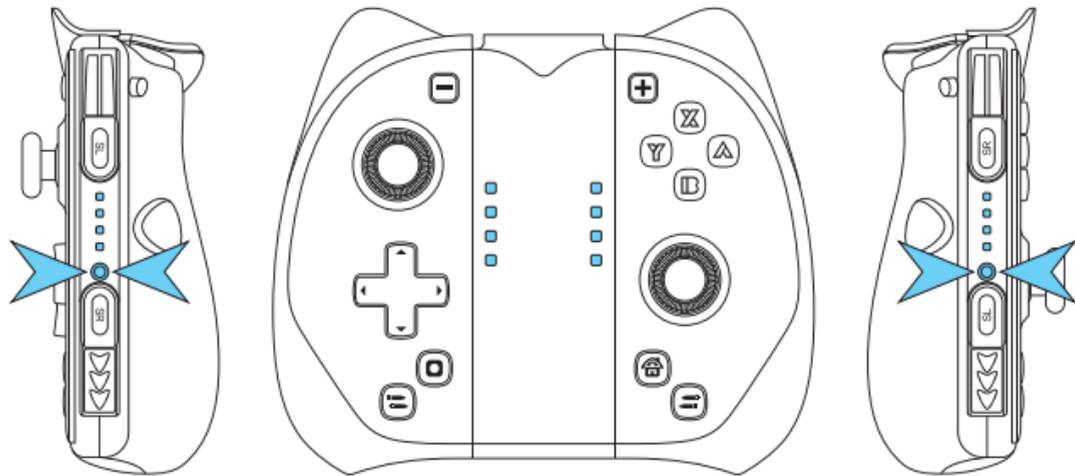
7. 닌텐도 스위치 연결

- ① 아래 그림과 같이 닌텐도 스위치 본체에 컨트롤러를 결합하면 자동으로 연결됩니다.
- ② 분리하면 자동으로 무선으로도 사용할 수 있습니다.
- ③ 블루투스 이어폰이 연결되지 않은 상태에서 최대 8개 (4쌍)의 애니콘을 연결할 수 있습니다.



8. 닌텐도 스위치 라이트 연결

- ① 닌텐도 스위치 라이트의 메뉴에서 ▶ [컨트롤러] ▶ [잡는 방법 / 순서 변경]을 선택합니다.
 - ② 컨트롤러 전원이 꺼진 상태에서 페어링 버튼을 약 3~4초 정도 누르면 채널 식별 LED 4개가 순차 점멸 자동으로 연결됩니다. (약 5~10초가 소요)
 - ③ 컨트롤러 등록이 완료되면 L 버튼 또는 R 버튼을 눌러 연결을 완료 하십시오.
 - ④ 연결이 완료되면 채널에 해당하는 채널 식별 LED가 점등됩니다.
 - ⑤ 블루투스 이어폰이 연결되지 않은 상태에서 최대 6개 (3쌍)의 애니콘을 연결할 수 있습니다.
- ※ 여러 개의 컨트롤러를 연결하는 경우 닌텐도 스위치에서의 연결 방법은 동일하며 연결한 순서에 따라 채널 식별 LED의 점등 수량이 달라집니다.



9. 터보와 오토 기능 (L / R 컨트롤러 개별 설정)

- 터보 기능 : 버튼을 연속으로 눌러야 할 경우 버튼을 누르고 만 있어도 연타가 되는 기능입니다.
- 오토 기능 : 버튼을 한 번만 누르면 계속 누르지 않아도 연타가 되는 기능입니다.
- 터보 식별 LED : 터보와 오토 기능 사용 중에는 터보 식별 LED가 연타 속도에 맞춰 점멸합니다.

설정 가능 버튼

A / B / X / Y / L / R / ZL / ZR / D패드

터보 설정 방법

터보 버튼을 누른 상태에서 설정 가능 버튼 중 원하는 버튼을 누름.

오토 설정 방법

터보가 설정된 버튼을 터보 버튼을 누른 상태에서 한 번 더 누름.

터보 해제 방법

터보가 설정된 버튼을 터보 버튼을 누른 상태에서 2회 누름.

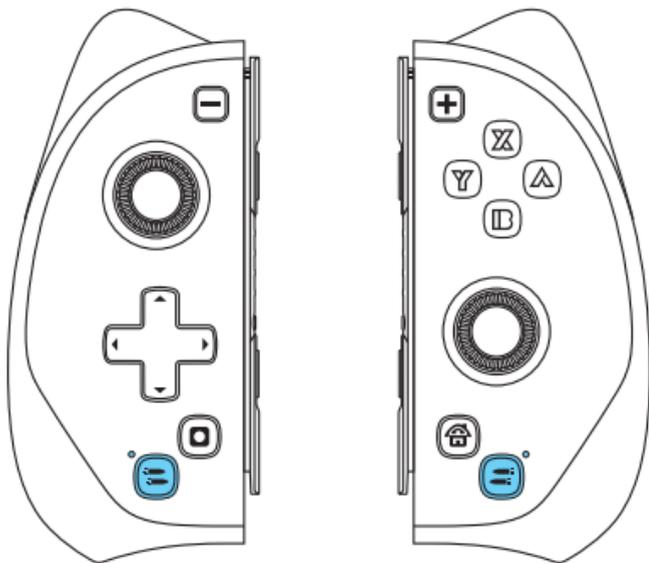
오토 해제 방법

오토가 설정된 버튼을 터보 버튼을 누른 상태에서 1회 누름.

예) 터보 버튼 + A 1회 = A 터보 (터보)

터보 버튼 + A 2회 = A 오토 (오토)

터보 버튼 + A 3회 = 해제 (기능 해제)



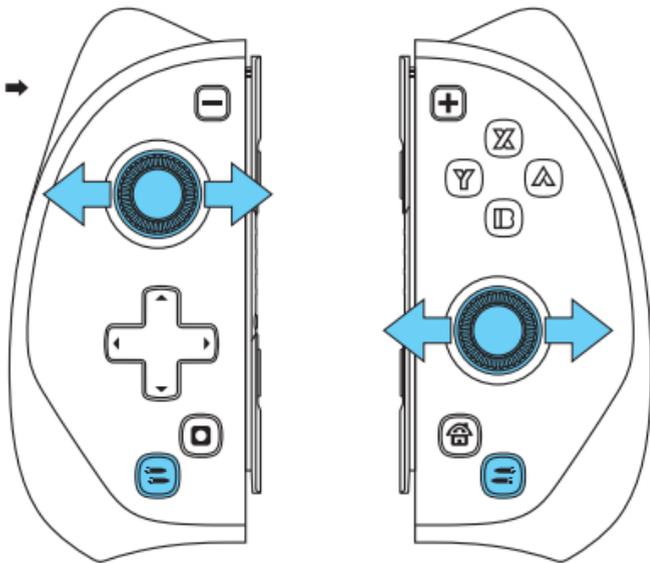
※ 닌텐도 스위치의 전원이 OFF 되거나 슬립 모드로 전환될 경우 설정한 터보와 오토는 초기화됩니다.

터보 / 오토 속도 조절

터보와 오토의 속도는 총 3단계로 설정 가능합니다.

- ① 1단계: 터보 / 오토가 설정된 상태에서 / 터보 버튼 + 아날로그 스틱 ←
(1초당 약 5회)
- ② 2단계: 터보 / 오토의 연타 속도 기본값은 2단계입니다.
(1초당 약 12회)
- ③ 3단계: 터보 / 오토가 설정된 상태에서 / 터보 버튼 + 아날로그 스틱 →
(1초당 약 20회)

※ 닌텐도 스위치의 전원이 OFF 되거나 슬립 모드로 전환되어도
설정된 속도는 초기화되지 않습니다.



10. M(꺠) 버튼 설정 (L / R 컨트롤러 개별 설정)

- 컨트롤러 후면의 M 버튼을 활용하여 전면부의 버튼을 대체할 수 있습니다.

설정 방법

- ① M 버튼을 3초간 길게 누르면 진동이 1회 울리며 M(꺠) 버튼 설정이 준비됩니다.
- ② 설정 가능 버튼을 참고하여 원하는 버튼을 누른 후 M(꺠) 버튼을 누르면 진동이 1회 울리며 설정이 완료됩니다.

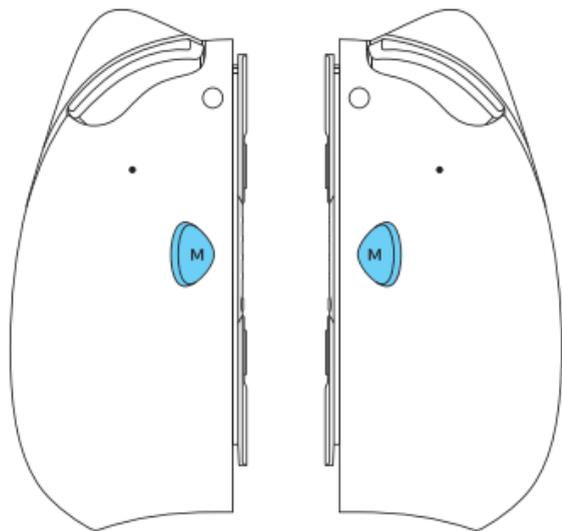
설정 가능 버튼

A / B / X / Y / L / R / ZL / ZR / D-패드 / L 스틱 버튼 / R 스틱 버튼

해제 방법

M 버튼과 각 컨트롤러의 [-] / [+] 버튼을 동시에 3초 이상 길게 누르면 진동이 2회 울리며 해제됩니다.

※ 닌텐도 스위치의 전원이 OFF 되거나 슬립 모드로 전환되어도 설정한 꺠 버튼은 초기화되지 않습니다.



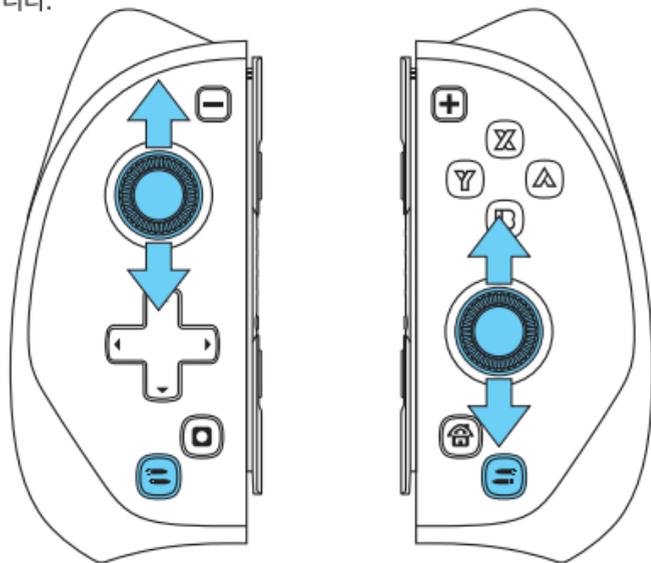
11. 진동 세기 조절 (L / R 컨트롤러 개별 설정)

- 진동의 세기를 4단계 (100%, 60%, 20%, OFF)로 조절할 수 있으며 기본은 60% 입니다.
- 진동의 세기에 따라 배터리 소모량은 증감될 수 있습니다.

설정 방법

터보 버튼을 누른 상태에서 아날로그 스틱을 ↑(증가) 또는 ↓(감소) 합니다.

- ※ 닌텐도 스위치의 전원이 OFF 되거나 슬립 모드로 전환되어도 설정한 진동 세기는 초기화되지 않습니다.

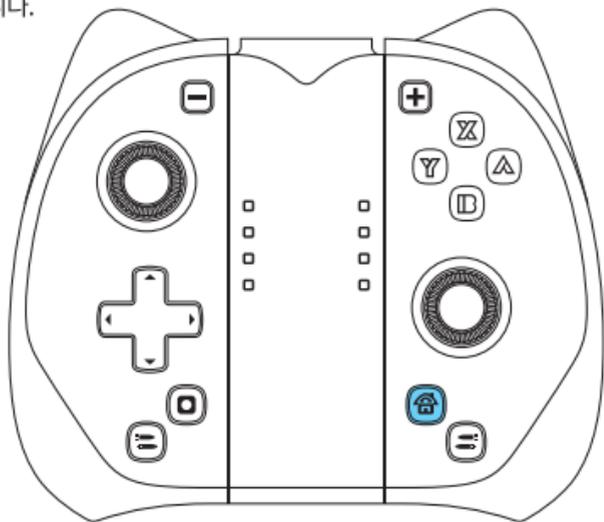


12. 자이로 (모션 센서) 지원

- 본 제품은 6축 모션 센서가 탑재되어 모션 인식을 필요로 하는 게임에서 사용할 수 있습니다.
- 모션 조작 방법은 각 게임마다 다르며 해당 게임의 조작 가이드를 참고하시기 바랍니다.

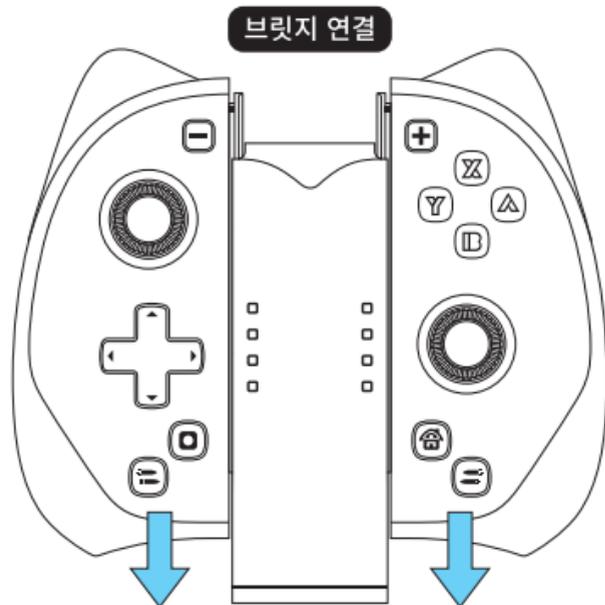
13. 웨이크 업 (깨우기) 기능

- 홈 버튼을 누르면 슬립 (절전모드) 상태인 닌텐도 스위치의 화면을 켤 수 있습니다.
- 전원이 완전히 OFF된 상태의 닌텐도 스위치를 켜는 기능은 아닙니다.



14. 브릿지 사용

- L/R 컨트롤러를 결합할 수 있는 브릿지가 기본으로 제공됩니다.
- 브릿지에 연결하여 L/R 컨트롤러를 동시에 충전할 수 있습니다.
- 닌텐도 스위치를 TV 모드 또는 테이블 모드로 이용하는 경우 브릿지를 이용하여 좌우 일체형 컨트롤러처럼 사용할 수 있습니다.



15. 작동 확인

① 버튼 작동 확인

닌텐도 스위치 본체 ▶ [설정] ▶ [컨트롤러와 센서] ▶ [입력 디바이스 동작 체크] ▶ [버튼 동작 체크] 에서 각 버튼이 잘 작동하는지 확인할 수 있습니다.

② 자이로 센서 보정

닌텐도 스위치 본체 ▶ [설정] ▶ [컨트롤러와 센서] ▶ [자이로 센서 보정] ▶ [컨트롤러를 보정] 에서 보정할 수 있습니다.
보정이 필요한 경우에만 안내에 따라 보정해 주시기 바랍니다.

※ 자이로 센서 보정 시 컨트롤러 단독으로는 평평하게 둘 수 없기 때문에 브릿지에 연결한 상태에서 보정하시기 바랍니다.

③ 스틱 보정

닌텐도 스위치 본체 ▶ [설정] ▶ [컨트롤러와 센서] ▶ [스틱 보정] 에서 아날로그 스틱을 보정할 수 있습니다.
보정이 필요한 경우에만 안내에 따라 보정해 주시기 바랍니다.

※ 아날로그 스틱을 움직인 상태에서 닌텐도 스위치와 연결할 경우 아날로그 스틱이 오작동을 일으킬 수 있습니다. 제품을 연결할 때는 아날로그 스틱의 조작을 멈춰 주시고 오작동 할 경우 다시 연결을 시도해 주시기 바랍니다.

16. 호환성 및 업데이트

① HD 진동

- 본 컨트롤러는 HD 진동을 지원하지 않습니다.
- 일반 진동 피드백을 지원하며 진동 세기를 조절할 수 있어 강렬한 진동 피드백을 경험할 수 있습니다.
- 다양한 진동 패턴을 구현하기 위해 비대칭 모터가 적용되었으며, 좌/우 진동의 세기가 다른 것은 정상적인 현상입니다.

② NFC 및 모션인식 IR 카메라

- NFC와 모션인식 IR 카메라 기능은 탑재되어 있지 않습니다.
- 사용빈도가 매우 적은 기능이기 때문에 이 기능이 없더라도 일반적인 게임 진행에는 문제가 없습니다.

※ 해당 기능은 오리지널 조이콘 에서만 이용 가능합니다.

③ 액세서리 호환

- 오리지널 조이콘과 결합하여 사용하는 액세서리와는 호환되지 않습니다.

※ 레이싱 핸들, 테니스 라켓, 골프클럽, 낚시 컨트롤러, 링콘 등의 액세서리는 오리지널 조이콘을 이용해 주시기 바랍니다.

④ 업데이트

- 본 제품은 기능 개선을 위해 예고 없이 S/W를 업데이트할 수 있으며, 업데이트가 필요한 경우 조이트론 홈페이지 또는 상품 페이지 내에서 기능 개선 업데이트 등을 안내해 드리겠습니다.

※ 닌텐도 스위치의 설정 > 컨트롤러와 센서 > 컨트롤러 업데이트에는 대응하지 않으며, 업데이트는 동봉된 케이블을 이용하여 Windows 운영체제의 PC에서만 가능합니다.

17. 충전 및 배터리 관리

① 충전 방법

- 컨트롤러를 닌텐도 스위치 본체와 결합하면 본체의 전원을 통해 컨트롤러가 충전됩니다. (닌텐도 왼쪽 아래 화면에서 충전 상태 확인이 가능)
- 동봉된 케이블로 PC 또는 5.0V USB 충전기로 충전할 수 있습니다. (충전 중 : 채널 인식 LED 1~4가 점멸 / 충전 완료 : LED 꺼짐)
- 조이트론의 조이콘 LED 차징도크 와 같은 조이콘 전용 충전기로도 충전할 수 있습니다.

② 배터리 관리 방법

- 컨트롤러에 내장된 배터리는 반복적인 사용에 따라 성능이 감퇴되며 사용 환경, 사용 방법에 따라 배터리 수명이 현저하게 차이 날 수 있습니다.
- 배터리가 완전히 방전될 경우 복구가 어려우므로 자주 충전하여 완전히 방전되지 않도록 관리해 주시기 바랍니다.
- 배터리가 내장된 제품은 저온 또는 고온에 방치할 경우 사용 시간이 짧아집니다. 가급적 실내에서 보관, 사용해 주시기 바랍니다.

③ 충전 규칙

- 순정과 같은 알고리즘으로 작동하며 컨트롤러의 배터리 잔량이 30% 이하로 떨어지는 경우 충전을 요구하게 됩니다.
- 닌텐도스위치 본체와 결합하여 컨트롤러를 충전하는 경우에는 본체의 전력 소모를 억제하기 위해 컨트롤러의 충전량이 약 70% 수준이 되면 충전이 멈추게 됩니다.
- USB 충전기 등으로 컨트롤러를 충전하게 되는 경우 100%에 이를 때까지 충전합니다.

④ 충전 시간

- L / R의 100% 충전에는 약 2시간이 소요됩니다.
- 충전 중에도 제품을 사용할 수 있으나, 충전시간이 길어질 수 있습니다.

⑤ 자동 슬립 모드

- 배터리 보호와 수명 단축 방지를 위해 닌텐도 스위치의 화면이 꺼지거나 약 5분 동안 조작이 없으면 자동으로 슬립 모드로 전환됩니다.
- 자동 슬립 모드를 끄거나 조작 대기 시간을 늘릴 수는 없습니다.
- 홈 버튼(컨트롤러 L은 캡처 버튼)을 누르면 슬립 모드가 해제되며 닌텐도 스위치와 다시 연결됩니다.

18. 성능 유지 가이드

① 온도 및 습도

충전식 배터리, 블루투스 무선 장치는 주위 환경에 따라 성능에 차이가 있을 수 있습니다.

주위 온도가 너무 높거나 낮으면 성능이 저하되며, 본 제품의 내구 온도는 -20°C ~ +70°C이나 통상적으로 실내 (가정, 사무실) 0°C ~ +35°C의 환경에서 사용하는 전제로 제작되었습니다.

② 버튼 기능

버튼의 기능은 게임마다 다를 수 있습니다. 대부분의 게임은 게임 내 설정(옵션)에서 버튼의 기능을 지정할 수 있거나 해당 버튼이 어떤 기능을 하는지 안내하고 있습니다. 안내가 없는 경우 해당 버튼을 눌러서 어떤 기능을 하는지 직접 확인해 주시기 바랍니다.

③ 소모품 구입

컨트롤러 외 충전 케이블 등과 같이 포함된 구성물을 분실하거나 수명이 다하여 추가 구입을 원하는 경우 당사 고객센터로 문의하시면 제품의 규격을 안내해 드리거나 실비로 구입 가능합니다.

④ 건강 관련

제품 사용 시 같은 동작을 오랫동안 반복하지 않도록 주의하시기 바랍니다. 손, 목, 어깨 등에 통증이 발생할 수 있습니다.

같은 동작을 오랫동안 반복해야 할 경우 틈틈이 휴식을 취해 신체에 무리가 생기지 않도록 주시기 바랍니다. 만일 통증이 발생할 경우 제품 사용을 멈추고 의사와 상담해 주시기 바랍니다.

19. 품질보증 정책

본 제품의 품질보증 기간은 구입일로부터 **6개월**입니다.

본 제품은 사용자의 사용 빈도, 사용 방법, 환경, 보관방법 등에 따라 제품 수명이 현저하게 차이가 날 수 있습니다.

- 제품에 원천적 결함이 있는 경우 수리 혹은 동일한 상품으로 교환하여 드립니다.
- 서비스를 신청하실 때 영수증 및 주문 내역서 등을 통해 구매처, 구매 날짜를 증빙해 주셔야 합니다.

※ 보증 제한 사항

- 품질보증 기간 이내라도 고객의 과실이 있거나, 있다고 판단되는 경우 실비가 청구됩니다.
- 가혹한 환경에서의 사용 (극단적인 고열, 혹한, 습기 등) 은 보증에 제한이 있을 수 있습니다.
- 메이크업 용품 및 화공약품 등에 의한 손상은 보상하지 않습니다.
- 보증기간에서 액세서리(부속물)는 제외됩니다.
- 개조, 변경, 침수, 분해, 단락, 가열, 기타 비정상적인 방법으로 사용했거나, 사용했다고 판단되는 경우에는 보증 대상에서 제외됩니다.
- 제품 구입 당시에 제안한 호환성을 보증하며 S/W 업데이트에 따른 호환성과 같은 미래의 예측할 수 없는 사항은 보증하지 않습니다.
- 각 OS와 게임은 제작사의 정책에 따라 컨트롤러 사용방법, 호환성이 변경될 수 있으며 이 경우 본 제품의 교환, 환불 사유가 될 수 없음을 알려드립니다.

20. 사용상 주의사항

- 제품의 분해, 가공은 절대 하지 않아주십시오.
- 단자부에 이물질을 넣거나 손으로 직접 만지지 않아주십시오.
- 신나, 벤젠, 알코올 등 가연성 액체 및 화학 용품을 이용하여 제품을 닦지 마십시오.
- 직사광선이 강한 곳이나 고온, 다습한 곳에 보관하지 마십시오.
- 제품에 강한 충격을 가하지 않아주십시오.
- 반려동물이나 어린이의 손이 닿지 않는 곳에 보관하십시오.

21. 기타 고지 사항

- 본 설명서에 기재되지 않은 사항은 국내 법규 및 상, 관례에 따라 처리되며, 국내 법규가 최상위에 있습니다.
- S/W(게임 등)는 개발자의 구현 방식, 업데이트, 운영정책 등에 따라 본 제품과 호환성이 변경될 수 있습니다.
- 본 제품은 제품 개선을 위해 예고 없이 사양을 변경할 수 있습니다.
- 일부 S/W(게임) 이용에는 이용자의 동의와 책임을 필요로 할 수 있습니다.

22. 제품 생산 연·월 확인 방법

A : 0	B : 1	C : 2	D : 3	E : 4
F : 5	G : 6	H : 7	I : 8	J : 9

SN0|20CC|AD|

2022년 03월

예 : 2022년 02월 : SN020CCAC

제품 생산 연 월 코드는 제품 본체등에 스티커로 부착되어 있습니다.

23. 고객 문의처

- (주)조이트론 | 서울시 금천구 디지털로 121 에이스 가산타워 701호
- 홈페이지 고객지원 또는 고객상담실 문의주시면 빠르게 답변드리겠습니다.
- 고객상담실 : 02-3275-1173 / 홈페이지 : <http://www.joytron.co.kr>

제품보증서

서비스에 대하여

저희 조이트론에서는 품목별 소비자 분쟁해결 기준(공정거래 위원회)에 따라 제품에 대한 보증을 실시합니다.

서비스 신청시 구매 영수증 및 주문 내역서를 통해 구매처, 구매 날짜를 증빙해 주셔야 합니다.

제 품 명		판 매 금 액	
구 입 일	년 월 일	SERIAL NO.	
구 입 처		모 델 명	

기타 상기에 규정되지 않은 소비자 피해유형은 소비자 피해보상규정 (공정거래위원회 고시)에 따릅니다.

고장이 아닌 경우 서비스를 요청하면 요금을 받게 되므로 반드시 사용설명서를 읽어 주세요.

JOYTRON®

for
NINTENDO
SWITCH

JOYTRON®

www.joytron.co.kr

조이트론 홈페이지에 방문하시면 더욱 다양한 제품 정보 확인이 가능합니다.

