

# APEX 4

아펙스4 | 무선



사용자 설명서



FLYDIGI

JOYTRON®

# 1. 사용하기 전에

---

- 사용하기 앞서 본 사용자 설명서를 통해 사용법을 숙지하신 후 사용해 주십시오.
- 각 게임(S/W)의 조작법은 게임을 서비스하는 업체에 문의해 주시기 바랍니다.
- 최초로 사용하기 전에 충분히 충전한 다음 사용해 주시기 바랍니다.
- 외관, 규격 등은 제품의 성능 개선을 위해 사전 예고 없이 변경 될 수 있습니다.
- 본 설명서에 기재되지 않은 사항은 국내 법규 및 상, 관례에 따라 처리되며, 국내 법규가 최상위에 있습니다.

# 2. 제품 소개

---

- Windows(7 이상) 환경의 PC에서 사용할 수 있는 유, 무선(2.4GHz) 게임 컨트롤러입니다.
- 안드로이드(10 이상), iOS(14 이상) 장치에서 사용할 수 있는 블루투스 게임 컨트롤러입니다.
- 닌텐도 스위치에서 사용할 수 있는 블루투스 게임 컨트롤러입니다.

# 3. 제품 구성

---

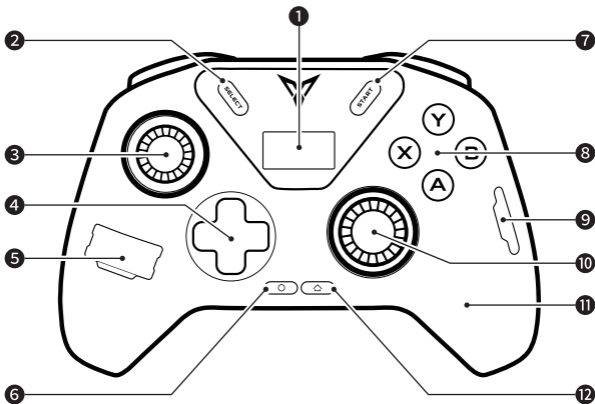
- 컨트롤러 본체 x1
- 노브 드라이버 x1 (플레이트 오픈 후 컨트롤러 우측에 삽입)
- 무선 리시버 x1
- 충전 및 데이터 타입 C 케이블 x1
- 각인 핀 x1
- 라이트 패널 카드 x4
- 퀵 가이드 (영문 I 중문) x1

# 4. 제품 사양

---

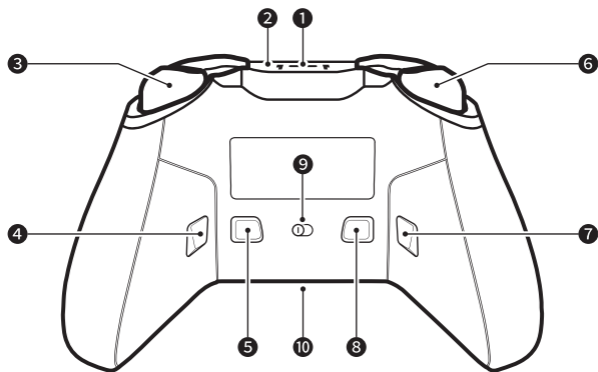
- 상 품 명 : 유무선 게임 컨트롤러
- 모 델 명 : APEX4
- 플 랫 폼 : PC(Windows 7 이상) | 안드로이드(10 이상) | iOS(14 이상) | 닌텐도 스위치
- 무 선 방 식 : 2.4GHz 리시버 및 블루투스 5.0
- 배터리용량 : 1,500mAh
- 진 동 : 비대칭 듀얼 진동 / 트리거 진동
- 크 기 : 약 155 x 103 x 65mm
- 무 게 : 약 330g

## 5-1. 각 부분의 이름 / 전면



①	스마트 인터랙티브 스크린 (컬러)	⑦	START 버튼
②	SELECT 버튼	⑧	A, B, X, Y 버튼 (마이크로 스위치)
③	댐핑 포스 조절 합금 스틱 (분리 가능)	⑨	노브 드라이버 (자석식)
④	D-Pad (분리 가능)	⑩	댐핑 포스 조절 합금 스틱 (분리 가능)
⑤	라이트 패널	⑪	전면 플레이트 (자석식)
⑥	FN (O) 버튼	⑫	HOME 버튼

## 5-2. 각 부분의 이름 / 후면



①	타입C 연결 포트	⑥	포스피드백 트리거
②	스마트폰 홀더 슬롯 (*스마트폰 홀더 별매)	⑦	백 버튼 M2
③	포스피드백 트리거	⑧	백 버튼 M4
④	백 버튼 M1	⑨	전원 스위치
⑤	백 버튼 M3	⑩	무선 충전 단자 (*컨트롤러 차징 독 별매)

## 6. 충전 및 배터리 관리

---

### ① 충전

- KC 인증의 5V USB 어댑터 또는, PC의 USB 단자에 연결하면 충전이 시작됩니다.
- 충전 시간 : 약 3 ~ 4시간
- 사용 시간 : 최대 30시간

※ 9V 이상의 고속 충전기를 사용하지 마십시오. 회로 고장의 원인이 됩니다.

### ② 배터리 표시

- 스크린을 통해 배터리의 잔량 및 충전 상태를 확인할 수 있습니다.

### ③ 전원 ON | OFF

- 후면의 전원 스위치로 전원을 켜고 끌 수 있습니다.

### ④ 절전 모드

- 무선 연결 시 배터리 보호와 수명 단축 방지를 위해 15분 동안 조작이 없으면 자동으로 절전 모드로 전환됩니다.
- Flydigi Space 또는, 컨트롤러의 Setting에서 절전 모드 전환을 끄거나 대기 시간을 늘릴 수 있습니다.
- [HOME]을 누르면 절전 모드에서 깨어납니다.

### ⑤ 배터리 관리 방법

- 내장된 배터리는 반복적인 사용에 따라 성능이 감퇴되며 사용 환경, 사용방법에 따라 배터리 수명이 현저하게 차이 날 수 있습니다
- 완전히 방전될 경우 복구가 어려우므로 자주 충전하여 완전히 방전되지 않도록 관리해 주시기 바랍니다.
- 저온 또는 고온에 방치할 경우 사용 시간이 짧아집니다. 가급적 실내에서 보관, 사용해 주시기 바랍니다.

## 7. 스크린 언어 설정

---

본 사용자 설명서는 스크린 언어가 영어일 때를 기준으로 설명합니다.

중국어로 설정되어 있는 경우 영어로 변경 후 사용하십시오. (※한글 미지원)

① 컨트롤러의 전원을 켜고 HOME을 1초 동안 길게 눌러 메뉴 화면으로 진입하십시오.



② 왼쪽 스틱 또는 D-pad로 이동하여 [本机设置]에서 A 버튼을 누르십시오.

※ A 버튼 : 확인 (确认) | B 버튼 : 뒤로 (返回)



③ [屏幕语言]에서 A 버튼을 누르십시오.

④ [English]에서 A 버튼을 누르십시오.

## 8. 연결 설정 (Connect 설정)

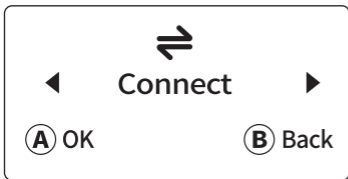
---

① 컨트롤러의 전원을 켜고 HOME을 1초 동안 길게 눌러 메뉴 화면으로 진입하십시오.

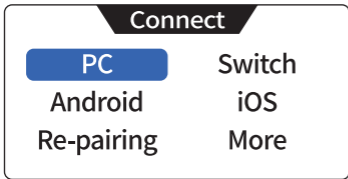


② 왼쪽 스틱 또는 D-pad로 이동하여 [Connect] 에서 A 버튼을 누르십시오.

※ A 버튼 : 확인 (OK) | B 버튼 : 뒤로 (Back)

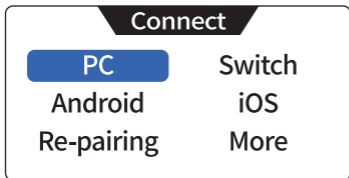


③ 사용자가 연결하고자 하는 방식을 선택하여 연결하십시오.



## 9-1. 연결하기 (PC)

---



### ● 2.4GHz 리시버 | 무선

- ① 스크린 메뉴에서 《Connect ➔ PC ➔ Dongle》을 선택 후 리시버를 PC에 연결하십시오.
- ② 잠시 후 진동과 함께 컨트롤러가 연결됩니다.

### ● 블루투스

- ① 스크린 메뉴에서 《Connect ➔ PC ➔ Bluetooth》를 선택 후 별도의 블루투스 동글을 PC에 연결하십시오.
- ② Windows에서 제공하는 Bluetooth 연결 지침을 따르십시오.

※ 블루투스 연결 시 별도의 블루투스 동글이 반드시 필요하며 권장하는 방법이 아닙니다.

### ● 유선

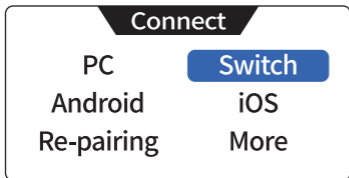
- ① PC와 컨트롤러를 동봉된 USB 케이블로 연결하십시오. 진동과 함께 연결이 완료됩니다.

※ 연결이 되지 않는 경우 케이블을 연결한 채 스크린 메뉴에서 《Connect ➔ PC ➔ Dongle》을 선택하십시오.



## 9-2. 연결하기 (닌텐도 스위치)

---



### ● 블루투스

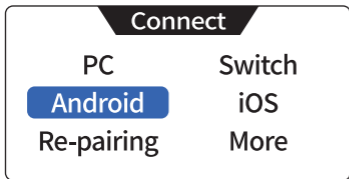
- ① 스크린 메뉴에서 《Connect ➡ Switch ➡ Bluetooth》를 선택하십시오.
- ② 닌텐도 스위치 메인 화면의 컨트롤러 > 잡는 방법/순서 변경으로 진입하십시오.
- ③ 아무 버튼도 누르지 말고 대기하십시오. 약 5초 이내에 연결이 완료됩니다.

### ● 유선

- ① (TV 모드) 컨트롤러를 닌텐도 스위치의 독에 USB 케이블로 연결하십시오.
- ② 스크린 메뉴에서 《Connect ➡ Switch ➡ Bluetooth》를 선택하십시오.
- ③ 아무 버튼도 누르지 말고 대기하십시오. 약 5초 이내에 연결이 완료됩니다.

## 9-3. 연결하기 (Android / 안드로이드)

---



### ● 표준 모드 (Native)

컨트롤러를 지원하는 모바일 게임에서 별다른 설정 없이 이용할 수 있습니다.

- ① 스크린 메뉴에서 《Connect ➔ Android ➔ Native》를 선택하십시오.
- ② 안드로이드 장치의 블루투스를 켜고 연결 가능한 기기에서 [Xbox Wireless Controller]를 찾아 연결하십시오.

### ● 맵핑모드 (Mapping)

컨트롤러 미지원 모바일 게임에서 컨트롤러로 조작할 수 있게 설정하는 모드입니다.

※ 게임 제작사의 정책에 의해 일부 게임은 맵핑모드로 사용할 수 없는 경우도 있습니다.

- ① 스크린 메뉴에서 《Connect ➔ Android ➔ Mapping》을 선택하십시오.
- ② 안드로이드 장치의 블루투스를 켜고 [Flydigi APEX 4]를 찾아 연결하십시오.
- ③ Play 스토어에서 Flydigi Game Center를 검색하여 설치 후 실행하십시오.



① >를 누르면 테스트, 펌웨어 업그레이드 등을 할 수 있습니다.

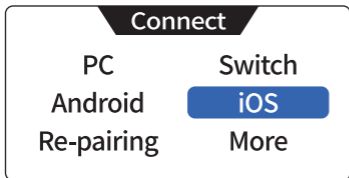
② [+ 게임 추가]를 눌러 맵핑할 게임을 불러오십시오.

맵핑할 게임은 [내 게임]의 리스트에 추가된 게임에서 [열기]를 눌러 실행하십시오.

※ 자세한 맵핑 방법은 최초 게임 실행 후 안내되는 [초심자 가이드]를 참고하십시오.

## 9-4. 연결하기 (iOS / 아이폰 | 아이패드)

---



### ● 표준 모드 (Native)

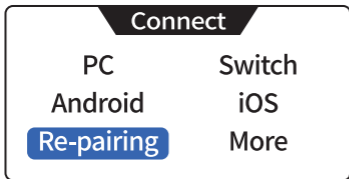
컨트롤러를 지원하는 모바일 게임에서 별다른 설정 없이 이용할 수 있습니다.

※ iOS는 Mapping (맵핑모드)을 지원하지 않습니다.

- ① 스크린에서 《Connect ➡ iOS ➡ Native》를 선택하십시오.
- ② iOS 장치의 블루투스를 켜고 기기에서 검색되는 [Xbox Wireless Controller]를 찾아 연결하십시오.

## 9-5. 연결하기 (Re-pairing / 리페어링)

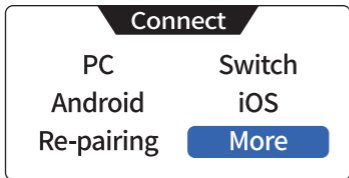
---



연결을 끊고 새로운 장치와 다시 페어링 합니다.

## 9-6. 연결하기 (More / 빠른 무선 모드 변경)

---



- ☐ Xinput : 동봉된 리시버를 이용한 PC Xinput 무선 연결
- ☐ Dinput : 동봉된 리시버를 이용한 PC Dinput 무선 연결
- ※ Dinput : 블루투스 동글을 이용한 PC Dinput 블루투스 연결
- ※ Switch : 닌텐도 스위치와 블루투스 연결
- ※ Xinput : 블루투스 동글을 이용한 PC Xinput 블루투스 연결
- ※ Flashplay : 안드로이드 맵핑모드 블루투스 연결

## 10-1. 스크린 메뉴 설정 (Btn Mapping / 버튼 설정)

---



● **Trig mode** : 트리거 모드 / LT 와 RT는 각각 설정

- Normal : 기본 리니어 트리거 (포스피드백 비활성화)
- Race : 페달의 가속 느낌
- Sniper : 총의 방아쇠 격발 느낌
- Recoil : 연발 사격 느낌
- Trig Lock : 트리거 가동 범위 변경 (3단계)
- Vibration : 그립진동과 동작 시 함께 진동

● **Btn Edit** : 빠른 백버튼 구성

- Button : 백버튼에 다른 버튼 할당
- Turbo : 백버튼 연타 설정 끄고 켜기
- Macro : 개발중

● **Test** : 모든 버튼 동작 테스트 (\* FN (O) 2초 눌러 나가기)

● **Reset** : 모든 버튼 설정 초기화

\* Flydigi Space 3.3에서 더 다양한 세부 설정이 가능합니다.

## 10-2. 스크린 메뉴 설정 (Config Switch / 빠른 구성 변경)

---



- Config 1 : 일반
- Config 2 : 레이싱
- Config 3 : 스나이퍼
- Config 4 : 머신건

※ 각 구성에 설정된 기본값은 Flydigi Space 3.3에서 변경할 수 있습니다.

## 10-3. 스크린 메뉴 설정 (About / 버전 확인)

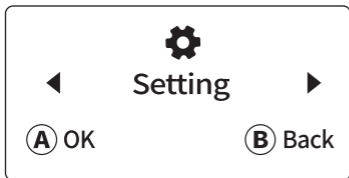
---



- 버전 확인

## 10-4. 스크린 메뉴 설정 (Setting / 기타 설정)

---



- Brightness : 스크린 밝기 조절 (1~5단계)
- Vibrate : 그립 진동 세기 조절 (0~5단계)
- Language : 언어 설정 (중국어 / 영어)
- Hibernate : 절전 모드 전환 시간 변경
- Reset : 컨트롤러 초기화



## 11. Flydigi Space 3.3 (PC전용 프로그램 I 설치 방법)

---

- Windows 환경의 PC에서 전용 프로그램을 이용하여 다양한 설정이 가능합니다.
- 컨트롤러와 무선 리시버의 펌웨어 업그레이드를 지원합니다.

### ● 설치하기

- [https://www.flydigi.com/index/down?nav\\_id=2](https://www.flydigi.com/index/down?nav_id=2)에 접속하십시오. (링크 클릭)





- 접속한 페이지에서 위와 같은 이미지를 클릭하여 다운로드 후 설치해 주십시오.
- 다운로드 시점에 따라 버전이 다를 수 있습니다. 페이지 접속 후 왼쪽의 3.X버전을 다운로드하십시오.

※ 설치 언어 선택 시 English를 선택하십시오.

## 12. Flydigi Space 3.3 (한글 설정 방법)

---

- ① 설치가 완료된 후 프로그램을 실행하여 오른쪽 상단의  Settings으로 진입하십시오.
- ②  Language 에서 [ English ] 를 [ 한국어 ] 로 변경하면 프로그램이 재 실행되며 한글로 설정됩니다.

## 13-1. Flydigi Space 3.3 메뉴 설명 (구성 / PC 모드)



### ① 홈페이지

현재 구성 정보를 한눈에 확인하며, 내용을 누르면 각 설정 메뉴로 이동

### ② 버튼

버튼 맵핑, 터보, 매크로 등을 설정

### ③ 조이스틱

감도 곡선을 이용한 스틱 데드존 설정

### ④ 자이로 센서

마우스와 아날로그 스틱의 모션 제어 설정

---

## 5 트리거

트리거의 데드존 설정과 트리거 모드 및 진동 세기를 설정

## 6 기타

라이트 패널의 모드 및 컬러 설정과 그립 진동 세기를 설정



7 펌웨어 업데이트, 초기화

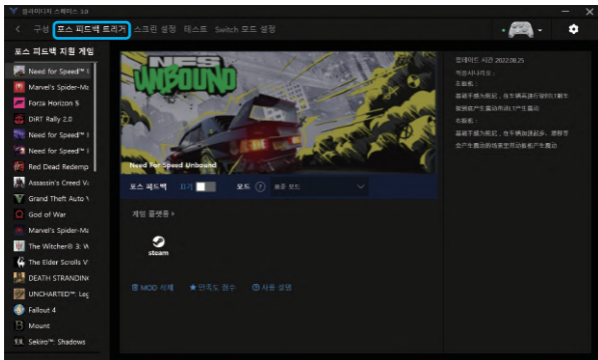


8 Flydigi Space 소프트웨어 업데이트와 일반 사항 확인

## 9 기능 설정

빠른 구성 설정 및 절전 모드 전환 시간 설정

## 13-2. Flydigi Space 3.3 (포스 피드백 트리거)



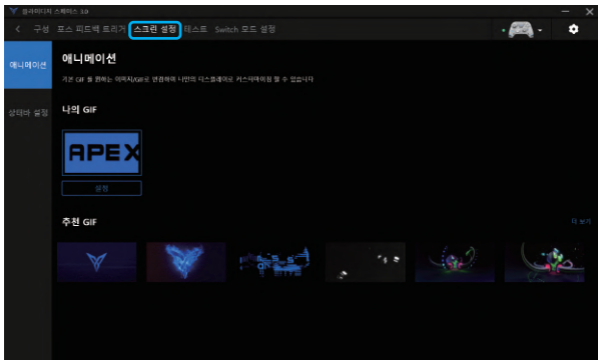
### 포스 피드백 트리거

일부 PC 게임에서 동작, 상황, 이벤트에 맞춰 트리거의 패턴과 장력이 자동제어되는 기능

### ※ 주의사항

- 이용 시 온라인 접속 제한, 계정 블록, 각 게임 별 설정 방법의 상이함으로 인해 상세한 사용방법은 안내해 드릴 수 없음을 양해 바랍니다.
- 해당 메뉴 사용 중 발생하는 모든 책임은 사용자 본인에게 있으며, 당사는 해당 메뉴 사용으로 인한 계정에 대한 불이익을 구제해 드릴 수 없습니다.

## 13-3. Flydigi Space 3.3 메뉴 설명 (스크린 설정)



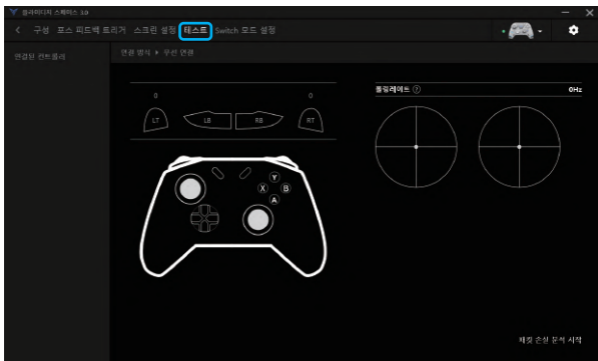
### 애니메이션

기본 설정된 스크린 디스플레이를 원하는 이미지나 gif로 변경 (케이블 연결 필요)

### 상태바 설정

배터리, 연결 모드, 구성을 표시하는 상태 바를 숨기거나 표시하기

## 13-4. Flydigi Space 3.3 (테스트)



### 테스트

컨트롤러의 버튼 입력 테스트 및 폴링레이트 확인

## 13-5. Flydigi Space 3.3 (Switch 모드 설정)



### Switch 모드 설정

닌텐도 스위치에서 사용할 구성을 설정하는 모드

### 저장

PC모드와 별개로 설정되며 설정을 마치기 전 오른쪽 상단의 [저장]을 눌러야 적용됩니다.

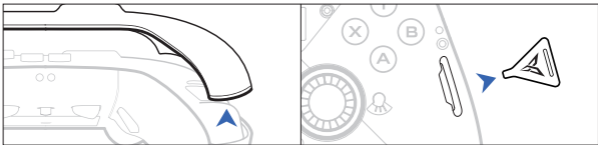
※ Switch 모드 설정은 PC 모드와 달리 일부 기능에 제한이 있습니다.

## 14. 컨트롤러 커스터마이징

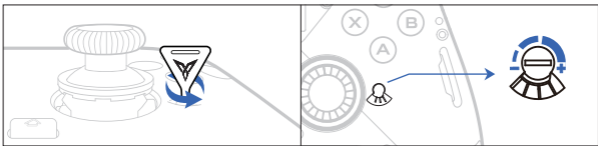
### ● 스틱 댐핑 포스 조절



① 양쪽 스틱과 D-pad를 수직으로 들어 올려 제거하십시오.



② 플레이트를 들어 올려 제거 후 노브 드라이버를 꺼내십시오.



③ 스틱 오른쪽에 있는 노브를 돌려 댐핑 포스를 조절할 수 있습니다.

### ● 라이트 패널 각인

• 동봉된 라이트 패널 카드와 각인 핀을 이용하여 원하는 글씨나 그림을 새겨서 바꿀 수 있습니다.



## 15. 스틱 보정

---

아날로그 스틱이 중앙에서 벗어나 있거나 오작동을 일으키는 경우 스틱 보정을 통해 바로잡을 수 있습니다.

- ① 컨트롤러를 켜 후 바닥에 둔 상태에서 《SELECT + START + D-pad ↑(십자 버튼 위)》를 동시에 3초 길게 누르면 보정 모드로 진입합니다.
- ② 좌, 우 아날로그 스틱(LS, RS)을 최대한 크게 천천히 2바퀴 회전하십시오.
- ③ 좌, 우 트리거(LT, RT)를 깊게 두 번씩 누르십시오.
- ④ 《SELECT + START + D-pad ↑(십자 버튼 위)》를 다시 한번 눌러서 보정을 마치십시오.

※ 과정 ②, ③을 완료하지 않았거나 오입력한 경우 보정을 마친 후에 과정 ①부터 다시 진행하십시오.

## 16. 플라이디지 컨트롤러 차징독 (별매품)

---

- ① 컨트롤러 차징 독을 이용하여 컨트롤러를 무선 충전할 수 있습니다.
- ② 컨트롤러 차징 독을 PC의 USB 단자에 연결하고, 무선 리시버를 컨트롤러 차징 독에 연결하여 컨트롤러 차징 독을 허브 기능으로 사용할 수 있습니다.

※ 컨트롤러 차징 독의 USB 단자에 무선 리시버 이외의 다른 장치를 연결하지 마십시오.

## 17. 호환성 및 업데이트 관련 사항

---

### ① 게임 지원에 대하여

모든 게임에서 컨트롤러를 사용할 수 있는 것은 아닙니다. 수많은 게임들이 계속 출시되고 있고 게임의 종류가 너무 많아서 당사가 컨트롤러의 지원 여부를 알려 드리기는 어렵습니다. 사용자가 직접 컨트롤러의 지원 여부를 확인 후 사용해 주시기 바랍니다.

### ② 플랫폼 업데이트에 대하여

PC, 닌텐도 스위치, 안드로이드, iOS 등 각 기기의 운영체제, 게임 등은 각 제조사, 개발사의 사정에 따라 업데이트되어 호환 정책이 변경될 수 있습니다. 당사는 본 제품 구입 당시에 제안한 호환성을 보증하며 S/W 업데이트에 따른 호환성과 같은 미래의 예측할 수 없는 사항은 보증하지 않습니다.

## 18. 사용시 주의사항

---

- 고속 충전기(QC/PD)를 이용하여 충전하지 마십시오.
- 떨어뜨리거나 충격을 가하지 마십시오.
- 제품을 분해, 개조, 가공하지 마십시오.
- 단자부에 이물질을 넣거나 손으로 직접 만지지 말아주십시오.
- 신나, 벤젠, 알코올 등 가연성 액체 및 화학 용품을 이용하여 제품을 닦지 마십시오.
- 직사광선이 강한 곳이나 고온, 다습한 곳에 보관하지 마십시오.
- 반려동물이나 어린이의 손이 닿지 않는 곳에 보관하십시오.

## 19. 품질보증 정책

---

본 제품의 품질보증 기간은 구입일로부터 **12개월**입니다.

본 제품은 사용자의 사용빈도, 사용방법, 환경, 보관방법 등에 따라 제품 수명이 현저하게 차이 날 수 있습니다.

- (주)조이트론에서 수입·판매하지 않은 해외 직구 제품은 서비스 대상이 아닙니다.
- 서비스를 신청하실 때에는 영수증이나 주문내역 등을 통해 구입처와 구입일을 증빙해야 합니다.
- 초기 불량인 경우 구입처를 통한 환불 혹은, 동일한 새 제품으로 교환해 드립니다.
- 고장 난 제품은 수리가 아닌, 교환으로 서비스가 진행됩니다.
- 사용자의 과실이 있거나, 있다고 판단되는 경우 실비가 청구됩니다.
- 액세서리(케이블, 라이트 패널 카드, 각인 핀, 노브 드라이버)는 보증 대상이 아닙니다.
- 강한 충격에 의한 변형 및 파손은 보증하지 않습니다.
- 개조, 변경, 침수, 분해, 단락, 가열, 기타 비정상적인 방법으로 사용했거나, 사용했다고 판단되는 경우에는 보증대상에서 제외 됩니다.

## 20. 고객 문의처

---

- (주)조이트론 | 서울시 금천구 디지털로 121 에이스가산타워 701호
- 홈페이지: <http://www.joytron.co.kr>
- 홈페이지의 질문 및 제안 또는 문의 게시판으로 문의해 주십시오.
- 고객 상담실: 02-3275-1173 (평일 오전 10시~오후 5시 / 토, 일, 공휴일 휴무)



OFFICIAL PARTNER

JOYTRON®

## 고객상담실

(주)조이트론 | 서울시 금천구 디지털로 121 에이스가산타워 701호

Tel. 02 - 3275 - 1173 / <http://www.joytron.co.kr>