

PC PS2 2 . 1 PC

2 가 3 가 PS2 2 가

CPU : 4 2.4GHz(533)
RAM : PC2700 1GB
VGA : ATi Radeon 9700 Pro 128M

Board : P4ES
Sound : 2
ODD : LG 48x CD-RW
HDD : 4 80G
Mice :

가 3, 2 MS3, DS2

1.

PC USB

PC

가

가

5 ,

10

PC
MS3

1-1.

[Project 64 v1.5]

64

가

6

4 :



: Option - Settings Input Plugin N-Rage's DirectInput ,
 Option - Configure Controller Plugin - Device Device , Cont
 roller Pak Rumble Pak , Controls .

:

가

?

가

64,

64

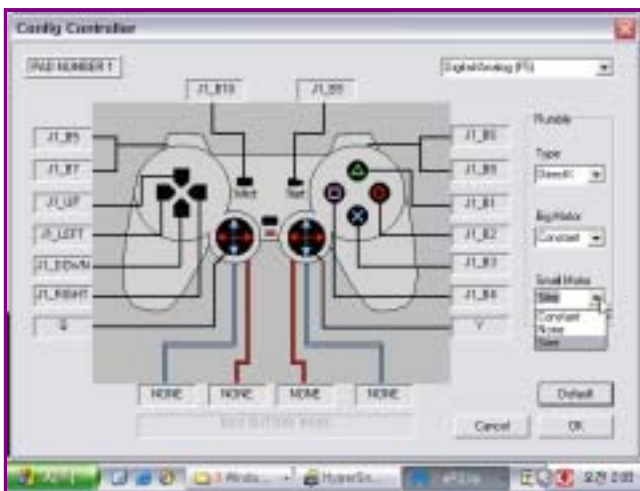
.[]

[epsxe v1.5.2]

epsxe

3D

3



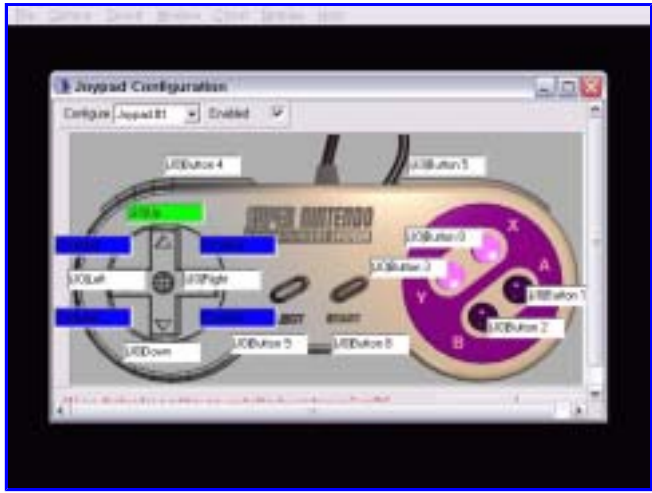
: config - gamepad - pad1 , Digital/Analog (F5) , Type DirectX , Big Motor Constant , Small Motor Sine . 가 .

: , 가 MS3 , PS 3 DS PS DS . ,

PS PC PS 가 . []

[Snes9x 1.39]

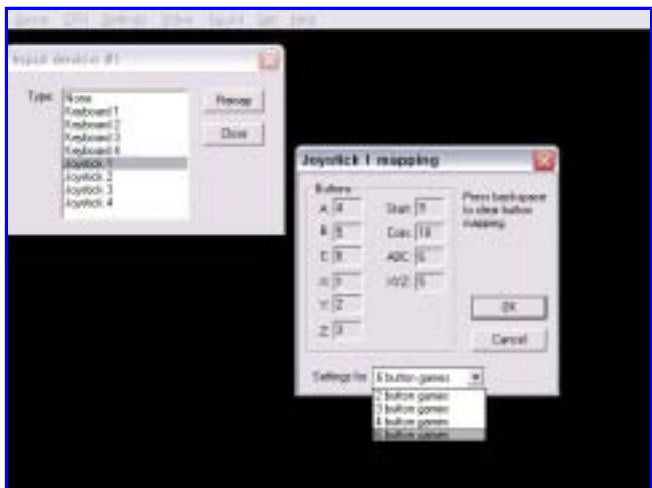
snes9x 3, 6,



가 , DS 가 ! JO
 () POV() 8
 : , ? PS
 가 , 4
 . []

[Callus95 v0.42]

가 Carrier Air Wing, Pang! 3, Three Wonders, Street Fighter 2



: Settings - Input 가 , 2 6

:

, 가 MS3 가 .[]

1-2. PC PC PC 가 PC 가 가

[GTA : Vice City]

GTA

PS



:

.

:

가

, GTA가 FPS

.[]

[Enter the Matrix]



가 : 가 . 가 가 ,

: . PC . X-BOX

가

GTA

.[]

[NFS : Porsche 2000]

, PC



: 가
(Force Feedback)

: 가

가

[]

[NFS : HP2]

NFS 5

NFS3



가 가 .[]

[GunMetal]

nVIDIA CG

가

,

FX



: -> , Control Style C

: ViceCity (= ?? -.-) MS3 .[]

[Unreal Tournament 2003]

FPS

가

UT

,

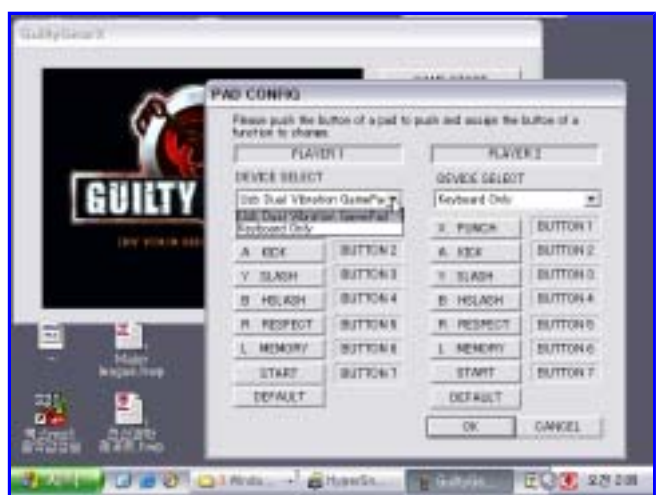
, ...



03 : UT PS
 : UT PS
 : GunMetal 가
 : iFeel 가
] . [UT20

[GuiltyGearX]
 2D
 PS2

PS2



:(Launcher)
 : PC MS3 PS2

.[]

1-3.

PC ? PC 가 PC
 ,
 PC 가 ,
 가
 .
 가 MS3
 , PC 가
 PC , PC
 , PC
 .

2.

가 3 가.

PC , 가 3 가
 . 가 PS2 2 .

2-1.



가 , 가 1~4





DS2 , 가 .



MS3 가 , MS3 (^^) 가 DS2 .

DS2 가 가 .

가 ,

가

가 .



() . DS 8 4

1 4 , PS

, MS3 가 가

가 가

DS2 () 가

가 가 가

가

가 , 가 가

가 . () 2

2 가

. PS

10 가



. SELECT START, MODE

DS

. DS

. DS

가

,

,

,

3

가

.

가 50%

,

가

25%가

MS3



L R 4 .

L2, R2

2-2.

. MS3가

가

가

,

가

가

.

가

가

^^

가

가

,

. OE

M

,

,

.

가

'

'

.

가

가

.

()

, MS3

가

MS3

.

가

.

A/S

,

FAQ

가

,

.

가

.

가

,

.

2-3.

가

3

. PS

PS

,

2

/PC

.

.

가

3

.

,

.

: , , (On/Off) , USB

: , OS
(), 2

-
-